



2-8 GIOCATORI 9 ANNI O PIU'

*Con le carte dei sogni incluse nello stampabile della Dama Bianca, puoi fare un gioco simile al Domino, con qualche variante per giocatori smalziati. T'insegno come fare.*

Per prima cosa mescola bene il mazzo, taglialo e distribuisci 7 carte per ogni giocatore. Pesca poi una carta e ponila scoperta sul tavolo. Stabiliti i turni di gioco, ognuno deve calare una carta fra quelle che ha in mano, giocandola come se fosse una tessera del domino, affiancando cioè tra loro due cifre uguali. Se ad esempio la carta in tavola è un 27, allora puoi affiancarle a sinistra un numero che finisca per 7, o a destra un numero che inizi per 2. In questo modo formerai una serie di carte collegate fra loro da numeri uguali in posizione confinante, es. 12-27-73-32 e così via.

Se quando tocca a te non hai una carta da giocare, devi pescarne una dal mazzo e di conseguenza la quantità di carte che hai in mano aumenterà di una unità. Se invece riesci ad attaccarne una alla serie sul tavolo, allora la quantità complessiva di carte in mano diminuirà di una unità. Chiude la mano il giocatore che per primo riesce a calare l'ultima delle sue carte. Il giocatore che chiude la mano si aggiudica tanti punti, quant'è la somma delle carte che gli altri hanno ancora in mano.

Quando giochi un numero inferiore a 10, devi

immaginare che sia preceduto da uno zero: non si legge 9 ma 09, non si legge 6 ma 06 e così via. Un'attenzione particolare meritano i numeri gemelli, che nel gioco del domino vanno messi di traverso in modo da creare ulteriori snodi nella catena delle carte.



*Le carte vanno usate come le tessere del domino, affiancando numeri uguali. Crea una sequenza su tavolo.*

Se ad esempio il numero gemello è un 44, calato a destra di un numero che finisce per quattro, a partire da quella carta di possono diramare altri tre percorsi, in altrettante direzioni diverse, affiancandovi un altro numero gemello e proseguendo poi normalmente.



*Usa i numeri gemelli per creare nuove diramazioni dal percorso principale, badando a scegliere il momento opportuno per non avvantaggiare gli avversari*

In questo gioco puoi giocare anche più carte nello stesso turno. Se non hai possibilità di calarne alcuna sul tavolo, riorganizzati in mano le combinazioni che hai già, per poterle calare appena possibile tutte insieme.

Fin qui il gioco è esattamente come il classico Domino che tutti conosciamo. Ora ti spiego come sfruttare altre caratteristiche di questo mazzo per implementare il gioco sperimentando ulteriori varianti e livelli di difficoltà. Nella Dama Bianca s'intende per 'figura' la somma delle due cifre che compongono un numero, es  $43 = 4+3$ , la sua figura è 7, così  $25 = 2+5$ , la sua figura è sempre 7. Coppie di numeri come 18-27, oppure 43-52, hanno la stessa figura. Due numeri si dicono invece 'complementari' quando sommati danno esattamente 90 come risultato: complementare di 44 è 46, infatti  $44+46$  fa 90,

mentre il complementare di 12 è 78. Puoi affiancare le tessere del tuo Domino accoppiando tra loro numeri complementari e figure. Quando non hai più spazio dove calare la carta, puoi disporla ruotando un poco l'angolazione, in modo tale da creare delle 'curve' per ottimizzare lo spazio disponibile sul tavolo, orientando la serie delle carte in modo tale da riempire il più possibile la superficie libera. Affiancando a un nuovo snodo un qualsiasi altro numero gemello, si viene ad aprire una diramazione dal percorso principale, come in figura. E' importante scegliere con cura il momento migliore per usare i propri numeri gemelli, avendo l'accortezza di non avvantaggiare gli avversari. Puoi fare questo gioco anche in solitario. Anticamente il Domino veniva usato anche per scopi divinatori, non ne raccomandiamo questo tipo d'impiego ma prendiamo atto che il tracciato delle pedine può richiamare segni o forme che rimandano a simboli particolari. Dopo aver fatto un po' di pratica con i numeri, esci dalla modalità competizione e prova ad affiancare tra loro i simboli riprodotti nel riquadro centrale delle carte, creando nuove storie. Nella modalità combinatoria è utile a sviluppare creatività e memoria, potenzia la capacità di analisi e sintesi.

*[Scarica lo stampabile della Dama Bianca](#), trovi su questo sito altri giochi da fare con questa piattaforma multigioco. La particolarità del sistema consiste nel provare diversi algoritmi di gioco per passare poi dalla combinazione dei numeri a quella dei simboli, per creare nuove storie. Il Print&Play è rilasciato gratuitamente per tutto il periodo della quarantena.*

[www.federicoberti.it](http://www.federicoberti.it)

---

Diritti riservati per tutti i paesi, federico Berti 2020.

[Scarica il Print&Play della Dama Bianca](#)